

Da molti anni ormai le più grandi ditte di entertainment domestico propongono prototipi e prodotti con intelligenza artificiale, capaci di inserirsi nella vita sociale di una famiglia. L'installazione "CA.L.M. | CA Loop Machine" propone, dal punto di vista di un comune utente finale, l'approccio con il libretto di istruzioni di un ipotetico robot domestico: un felino. Le infinite possibilità di gestione e controllo offrono un'accanita personalizzazione dell'apparecchio, che tenta, con le sue blasonate caratteristiche, di essere il più possibile simile ad un vero e proprio "gatto d'appartamento" ma che, contemporaneamente, deve offrire ulteriori "servizi" e capacità per essere all'avanguardia. Il risultato è un prodotto ibrido "gatto-utensile" che "può fare compagnia scaldando con le sue resistenze", che "può sostituirsi all'abat jours della vostra camera...", o ancora "cambiare a vostro piacimento il colore degli occhi, la lunghezza del pelo, la dimensione delle orecchie..." o "impostare uno dei numerosi comportamenti già caricati in fabbrica...". In fondo alla pagina si scorge un inquietante diciture: "si consiglia di non impostare più di in comportamento al giorno - ". Le istruzioni possono essere visualizzate accarezzando la testa del felino elettronico che comincerà ad esplorare la casa, nascondendosi e saltando fuori sporadicamente per essere accarezzato... ma attenzione: carezze troppo forti potrebbero irritarlo!